ALSH PAUL BERT / SALVADOR ALLENDE

VACANCES DE LA TOUSSAINT

SEMAINE 1 — Du 19 au 23 octobre 2026

Univers Casper et les fantômes

Une semaine de découverte, d'imagination, de créativité et de jeux collectifs pour les Petits, Moyens et Grands.

LUNDI 19 octobre

Matin – par groupe

Petits
- Les cadres enchantés de Casper
- Chansons du petit fantôme

Moyens
- Le portrait magique de Casper
- Les premiers clichés du manoir

Grands
- La maquette du manoir de Casper
- Jeux de découverte du fantôme blanc

Après-midi – ateliers décloisonnés

Fresque des petits fantômes, jeux sportifs, jeux de société.

MARDI 20 octobre

Matin – par groupe

Petits + Moyens
- La séance cinéma

Grands
- La maquette du manoir de Casper (suite)

Après-midi – ateliers décloisonnés

Parcours vélo, grand jeu « Éclate citrouille », jeu collectif ou jeu extérieur.

MERCREDI 21 octobre

Matin – sortie

Petits + Moyens + Grands

Escapade au Parc des Gondoles

Après-midi – ateliers décloisonnés

Histoires enchantées de Casper, imaginaire, course aux couleurs fantômes.

JEUDI 22 octobre

Matin – par groupe

Petits
- Les chansons de Casper
- Rondes du petit fantôme

Moyens
- La pêche enchantée
- Le jeu des poissons fantômes

Grands
- Le béret du manoir
- Le défi des apprentis fantômes

Après-midi – ateliers décloisonnés

Grand jeu « À la recherche de Casper », chasse aux fantômes, attrape chauve-souris, toile d'araignée.

VENDREDI 23 octobre

Temps fort de la semaine

Matin – par groupe

Petits
- L'atelier déco de Casper
- Les couleurs du petit fantôme

Moyens
- Le parcours des apprentis fantômes
- Les défis de Casper

Grands
- L'enquête du manoir de Casper
- Les indices du fantôme blanc

Après-midi – ateliers décloisonnés

La magie de Casper, Memory des fantômes, puzzle du petit fantôme.

Cinéma : mardi matin | **Sortie :** Parc des Gondoles | **Temps fort :** vendredi 23 octobre

ALSH PAUL BERT / SALVADOR ALLENDE

VACANCES DE LA TOUSSAINT

SEMAINE 2 — Du 26 au 30 octobre 2026

Univers Casper et les fantômes

Une semaine de créations, de jeux, d'imaginaire et de temps festifs pour les Petits, Moyens et Grands.

LUNDI 26 octobre

Matin – par groupe

Petits
- Mission petit fantôme
- Les porte-clés enchantés

Moyens
- Le pot à crayons du manoir
- L'atelier des petits créateurs

Grands
- Les lumières du manoir
- Les maquettes enchantées

Après-midi – ateliers décloisonnés

Jeux de société des petits fantômes, porte-clés enchantés, jeux extérieurs, Memory fantôme.

MARDI 27 octobre

Matin – par groupe

Petits + Moyens + Grands



La séance cinéma

Après-midi – ateliers décloisonnés

Les amis des fantômes, chansons, atelier créatif du petit fantôme, jeu collectif ou jeu extérieur.

MERCREDI 28 octobre

Temps fort de la semaine

Matin – par groupe

Petits
- Les jeux du petit fantôme
- Casper fait la fête

Moyens
- Attrape Casper
- La course des petits fantômes

Grands
- Le défi du manoir
- La quête de Casper

Après-midi – ateliers décloisonnés

Le bal des petiis fantômes, ateliers festifs, danse, imaginaire, jeux enchantés.

JEUDI 29 octobre

Matin – sortie

Petits + Moyens + Grands



Escapade à l'Île Verte.

Après-midi – ateliers décloisonnés

Retour au calme, balade contée, histoires enchantées, jeux calmes.

VENDREDI 30 octobre

Matin – par groupe

Petits
- La fête des petits fantômes
- Le rangement enchanté

Moyens
- La fin du pot à crayons du manoir
- Le rangement des créateurs

Grands
- La fin des créations du manoir
- Le rangement des apprentis fantômes

Après-midi – ateliers décloisonnés

Grand jeu collectif ou jeu extérieur, Défi du manoir (petit groupe), clôture de la semaine.

Cinéma : mardi matin | **Sortie : Île Verte** | **Temps fort : mercredi 28 octobre**